**ANEXO DE LA GUÍA DE APRENDIZAJE Nº 1**

Estimado aprendiz en este formato usted debe desarrollar correctamente los ejercicios dispuestos en la guía Nº 1, (ítems 3.1 y 3.4) como evidencia de que ha alcanzado el resultado de aprendizaje propuesto para esta actividad de aprendizaje.

**Ítem 3.1**

Observe el video **“Lenguajes de Programación”**, en el siguiente enlace: <https://www.youtube.com/watch?v=fPehRTGpVF8> y anote en el espacio inferior las ideas principales que usted pueda extraer de lo que expone el autor.

**IDEAS PRINCIPALES EXTRAIDAS DEL VIDEO**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | Los lenguajes de programación son algoritmos formados en un respectivo orden para que la computadora las ejecute |
| 2 | Hay dos tipos de lenguajes los intérpretes y copiladores:  Lenguaje interprete es ejecutado inmediatamente.  Compilador genera un código y un ejecutable o .exe |
| 3 | Realizar soluciones de programas para otras personas mediante un código de programación(algoritmo) que entenderá la computadora |

Item 3.4

Elabora un mapa conceptual, el que resuma las generalidades y los componentes básicos del lenguaje de programación c++.

**1 Las Bibliotecas O Archivo De Cabecera**

**Son los archivos que permiten insertar funciones**

**2 Función Main**

**Esta función es la que permite que nuestro procedimiento en código luego pueda ser compilado para ejecutar las funciones del programa**

**3 las variables, literales o constantes**

**Estas se definen por el usuario pueden ser de tipo: char, w\_char\_t, int, float, double, void, string, long, usigned, using, shor, y cada una de esta variables almacenan valores para luego mostrarlos en las funciones o en las impresiones de pantalla**

**4 Las Funciones**

**Son definidas por el sistema y se terminan de completar con los operadores que usamos**

**5 Los Procedimientos**

**Son las opciones que usamos para manejar las funciones y variables para la correcta funcionalidad del aplicativo o programa creado**

**6 Mensajes O Texto Escrito Para El Entendimiento**

**Son las líneas de texto que dejamos como programadores para dar entendimiento al código escrito asi cuando se haga una modificación se sabra para que es cada parte de código o párrafos/grupo de funciones**

**7 funciones añadidas por el usuario**

**Son las funciones que determinamos nosotros para hacer mas fácil o mas sencillo nuestro trabajo**

**8 aquí podre algo a titulo personal.**

**La funcion system(“pause”) creo que es muy importante asi como la funcion “cls”**

**La primera es para pausar la pantalla al finalizar el programa y la segunda es para limpiar la pantalla de impresión asi todo se ve mas organizado esto lo dejo a un lado por lo mismo y la otra funcion importante es la funcion return EXIT\_SUCCESS**

**Esta hace que el programa devuelva el mando al sistema.**

**Envíe estas respuestas a su tutor mediante el enlace “envío evidencia Actividad de Aprendizaje 1”, ubicado en el espacio “Actividades” del menú principal.**